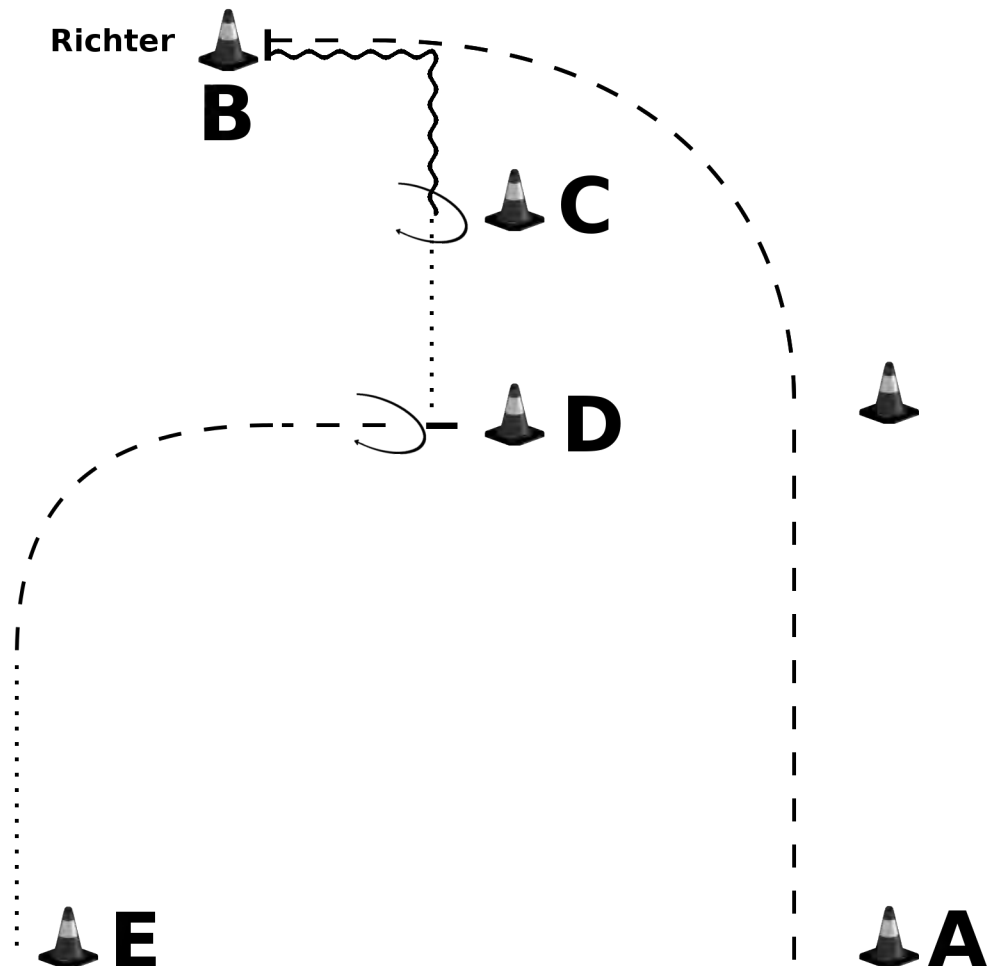


C - Partenstein

30.06.2019

Showmanship at Halter

LK 1/2 A/B



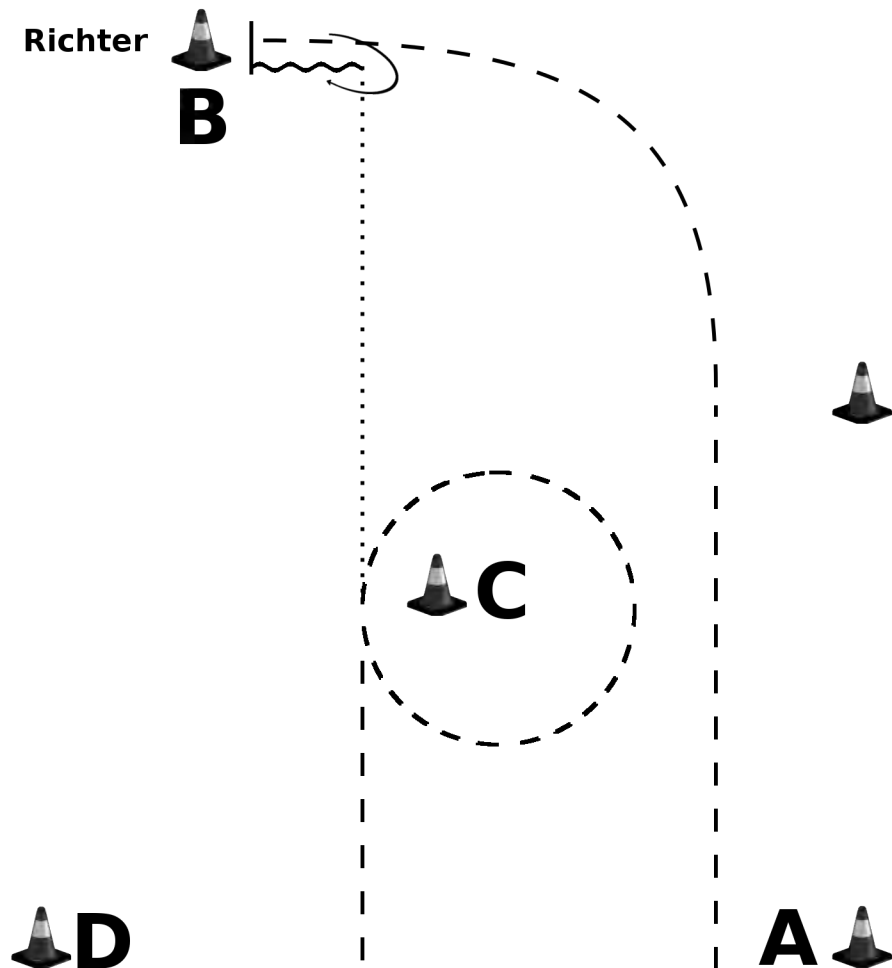
1. Jog von A nach B, Stop, Set up
2. Back up nach C
3. 180° HHW rechts, Walk nach D
4. Bei D stop, 90° HHW rechts
5. Jog
6. Walk zu E

C - Partenstein

30.06.2019

Showmanship at Halter

LK 3 A/B



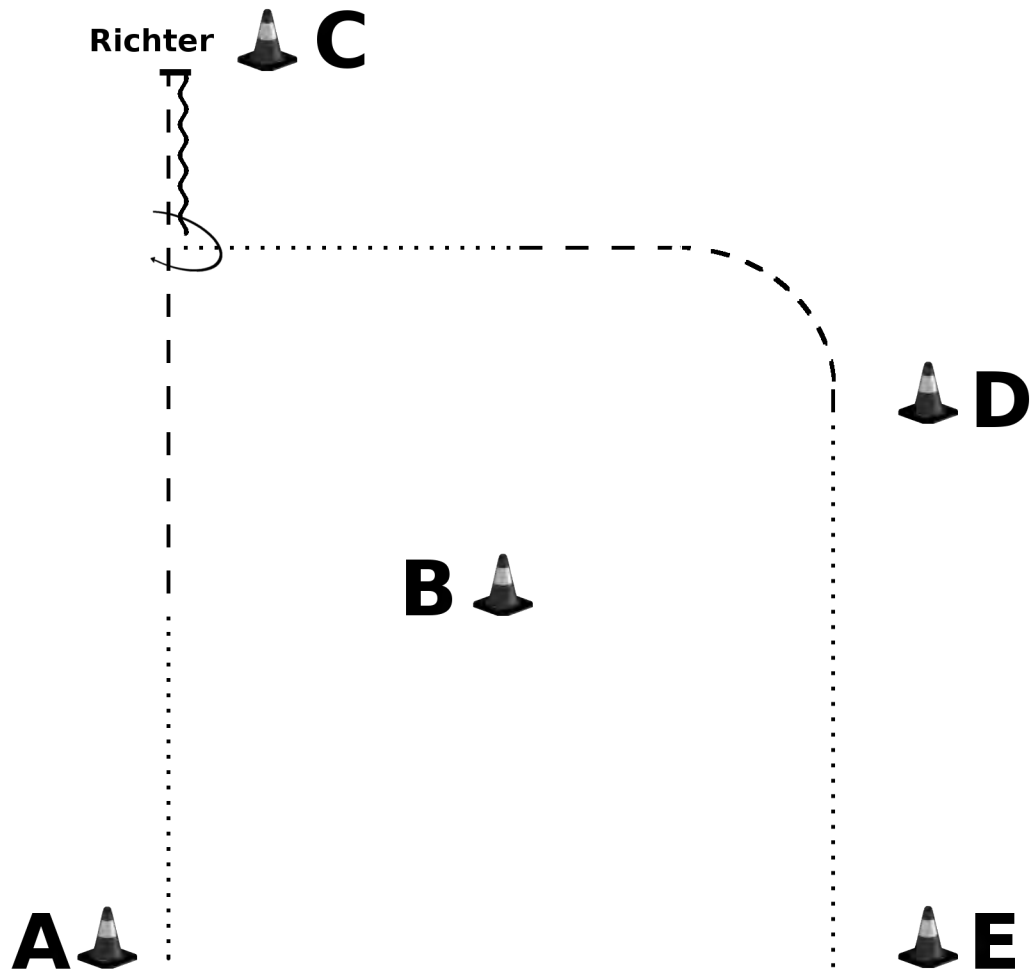
1. Jog von A nach B, Stop, Set up
2. Back up, 270° HHW rechts
4. Walk zu C.
5. Jog Volte um C
6. Jog zu D

C - Partenstein

30.06.2019

Showmanship at Halter

LK 4/5 A/B



1. Walk von A nach B
2. Jog von B nach C
3. Stop, Set up
4. Back up, 90° HHW rechts
5. Walk, bei B Jog
6. Bei D Walk zu E

C - Partenstein

30.06.2019

Trail **LK 1/2 A/B**

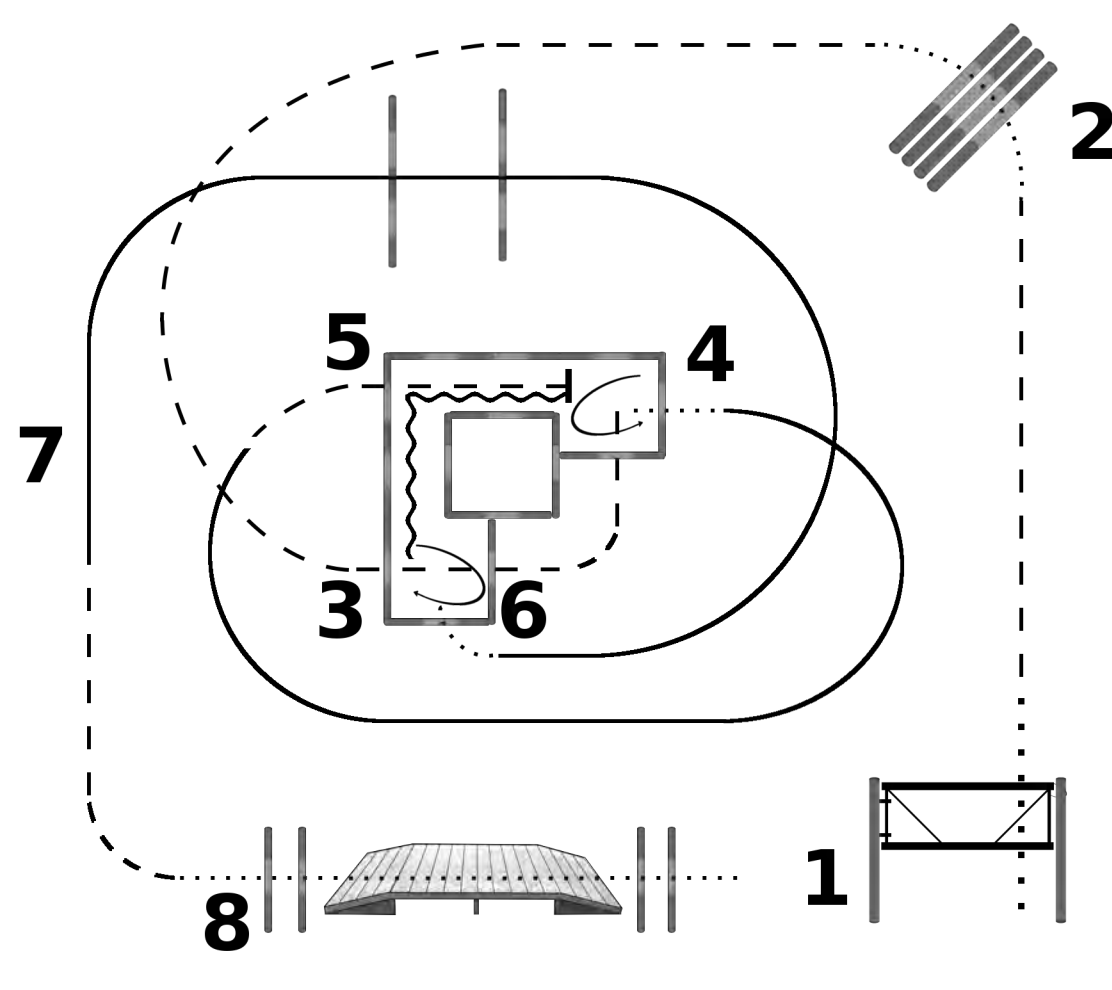
The diagram shows a trail course with 8 numbered stations. Station 1 is a gate. Station 2 is a lope over. Station 3 is a walk in with a 180-degree turn. Station 4 is a 180-degree turn. Station 5 is a lope over. Station 6 is a walk over. Station 7 is a jog over. Station 8 is a walk over a bridge.

1. Tor, Walk, Lope Links
2. Lope Over, Lead Change, Lope rechts
3. Walk in, 180° Drehung Links, Back up
4. 180° Drehung rechts, Walk out,
5. Lope rechts, Jog
6. Walk over, Jog
7. Jog Over, Jog
8. Walk, Walk over, Brücke, Walk over

C - Partenstein

30.06.2019

Trail	LK 3 A/B
--------------	-----------------



The diagram shows a trail course with 8 numbered stations. Station 1 is a gate. Station 2 is a jump. Station 3 is a jump. Station 4 is a square obstacle with a 270-degree left turn and a lope to the right. Station 5 is a square obstacle with a lope in, stop, and back up. Station 6 is a square obstacle with a 180-degree right turn and walk out. Station 7 is a lunge over. Station 8 is a bridge over a stream.

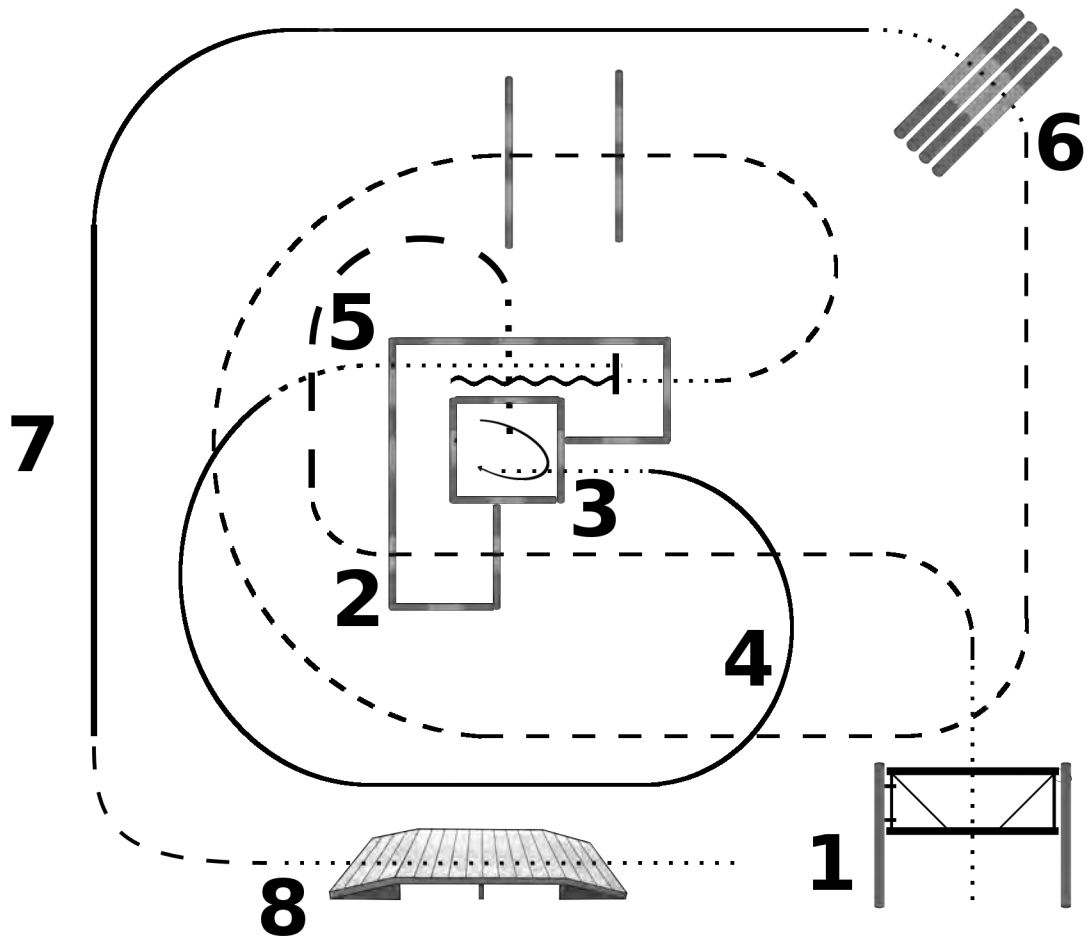
1. Tor, Walk, Jog
2. Walk, Walk over, Jog
3. Jog over
4. Jog in, 270° Drehung links, Walk out, Lope rechts
5. Jog, Jog in, Stop, Back up
6. Drehung 180° rechts, Walk out
7. Lope over
8. Jog, Walk over, Brücke, Walk over

C - Partenstein

30.06.2019

Trail

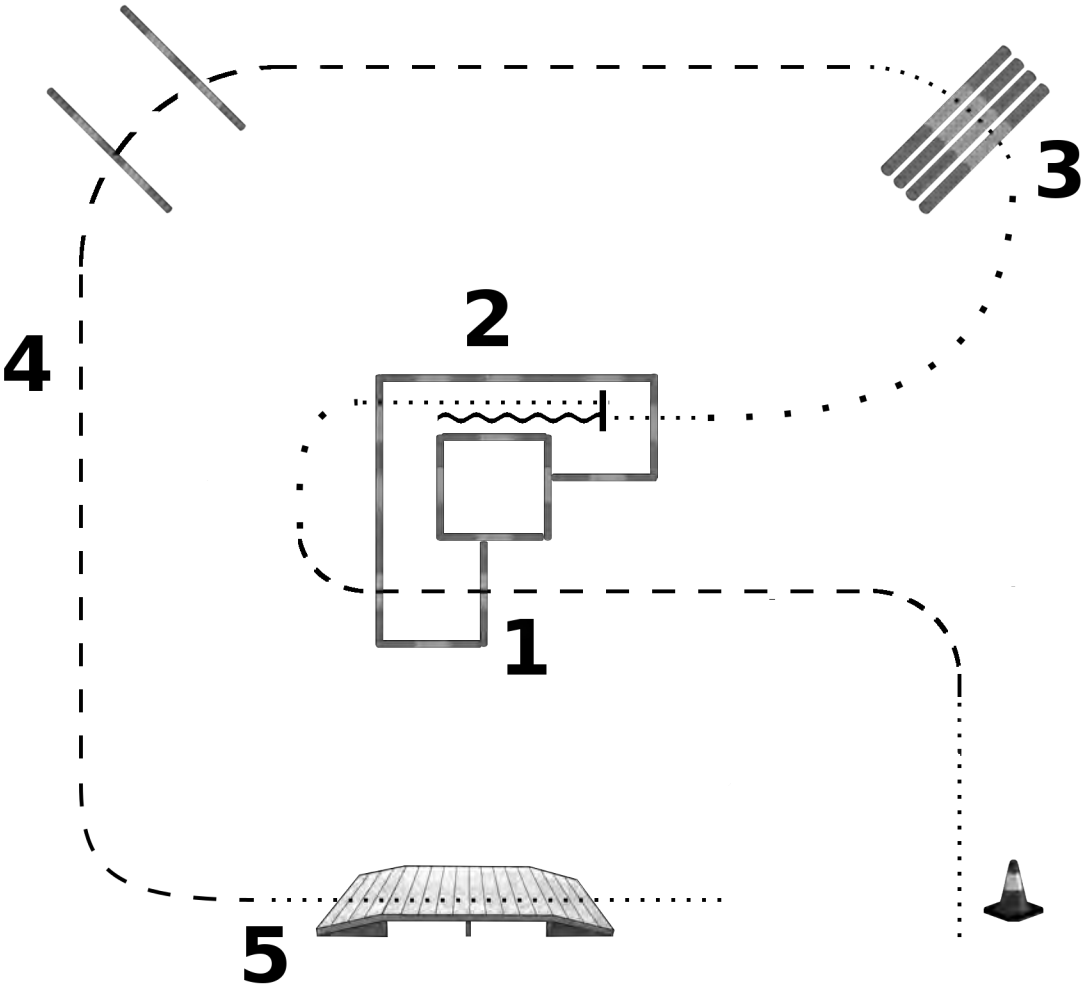
LK 4/5 A/B



1. Tor, Walk
2. Jog, Jog over
3. Walk in, 270° Drehung rechts, Walk out
4. Lope rechts
5. Walk in, Stop, Back up, Walk out
6. Jog, Walk over Lope links
7. Lope Links
8. Jog, Walk, Brücke, Walk

C - Partenstein

30.06.2019

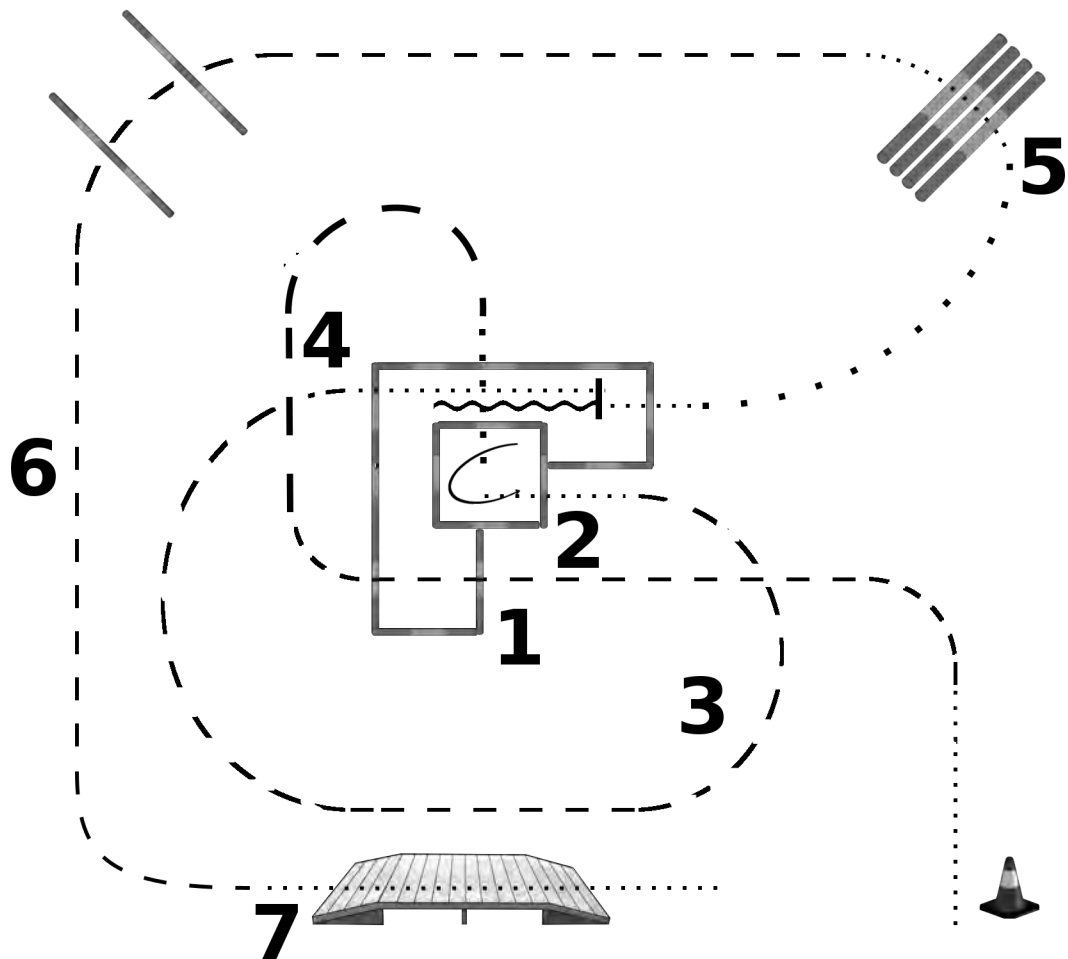
Trail	Führtrail
	
<ol style="list-style-type: none">1. Walk, Jog Over2. Walk in, Stop, Back up, Walk out3. Walk over4. Jog Over5. Walk, Brücke, Walk	

C - Partenstein

30.06.2019

Trail

WT Trail Jugend



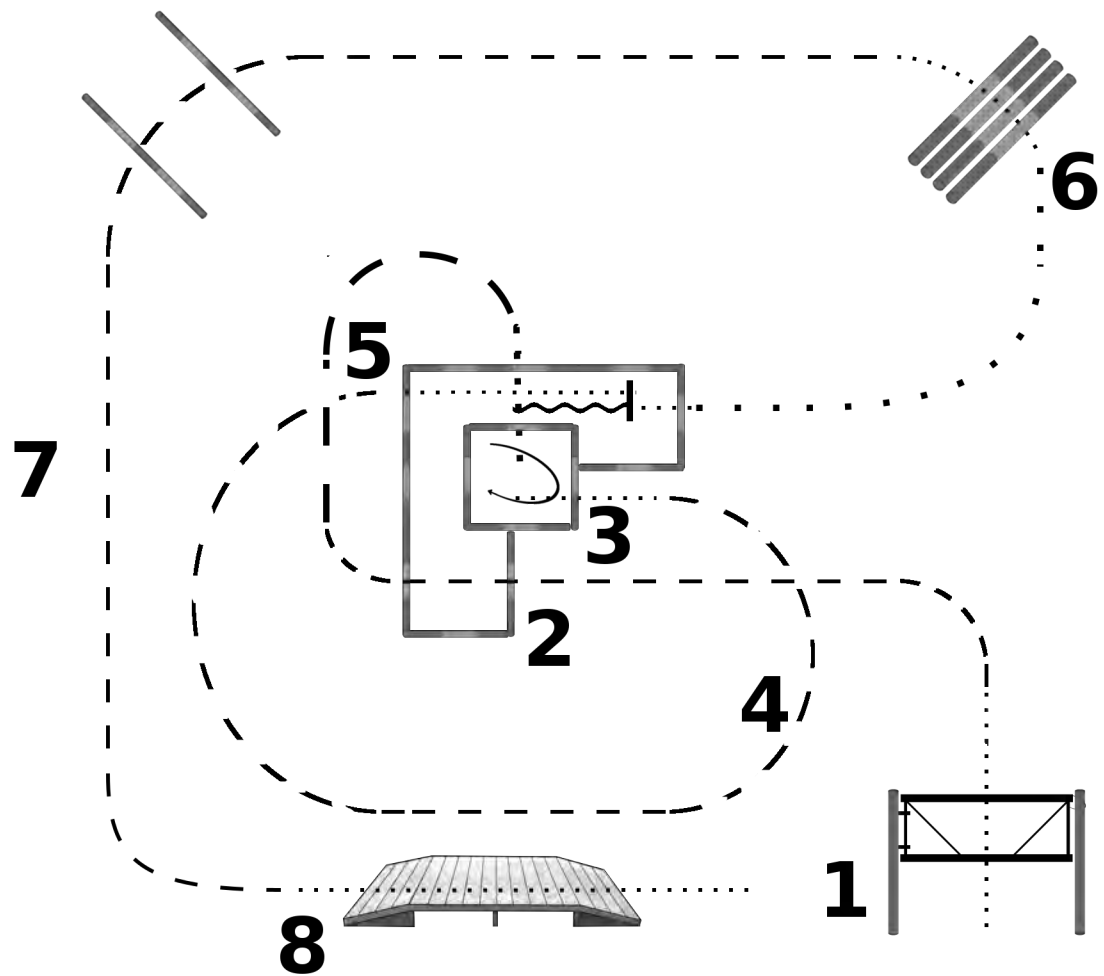
1. Walk, Jog Over
2. Walk in, 270° Drehung rechts, Walk out, Jog,
3. Jog
4. Walk in, Stop, Back up, Walk out
5. Walk over
6. Jog, Jog Over
7. Walk, Brücke, Walk

C - Partenstein

30.06.2019

Trail

WT Trail Erwachsene / Trail in Hand



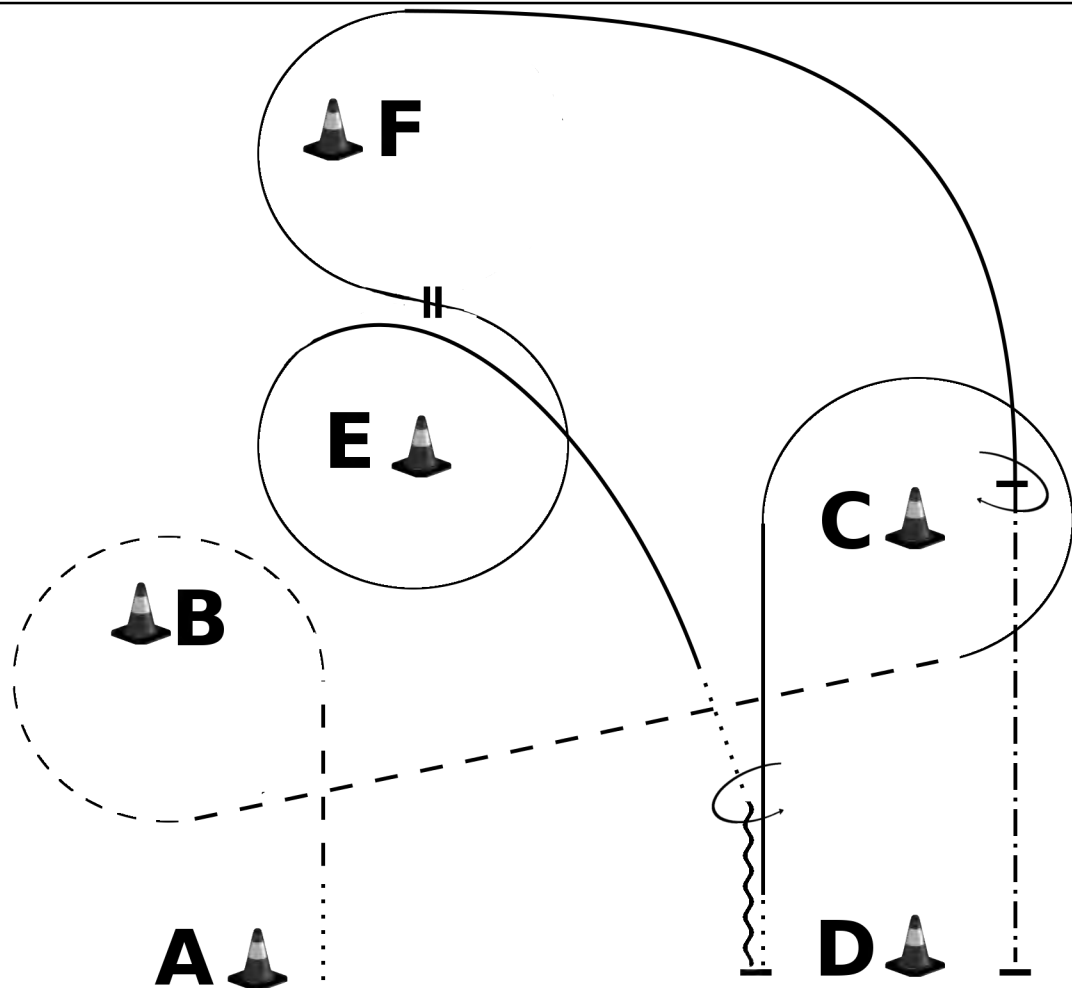
1. Tor, Walk
2. Jog over
3. Walk in, 270° Drehung rechts, Walk out, Jog,
4. Jog
5. Walk in, Stop, Back up, Walk out
6. Walk over
7. Jog Over
8. Walk, Brücke, Walk

C - Partenstein

30.06.2019

Western Horsemanship

LK 1/2 A/B



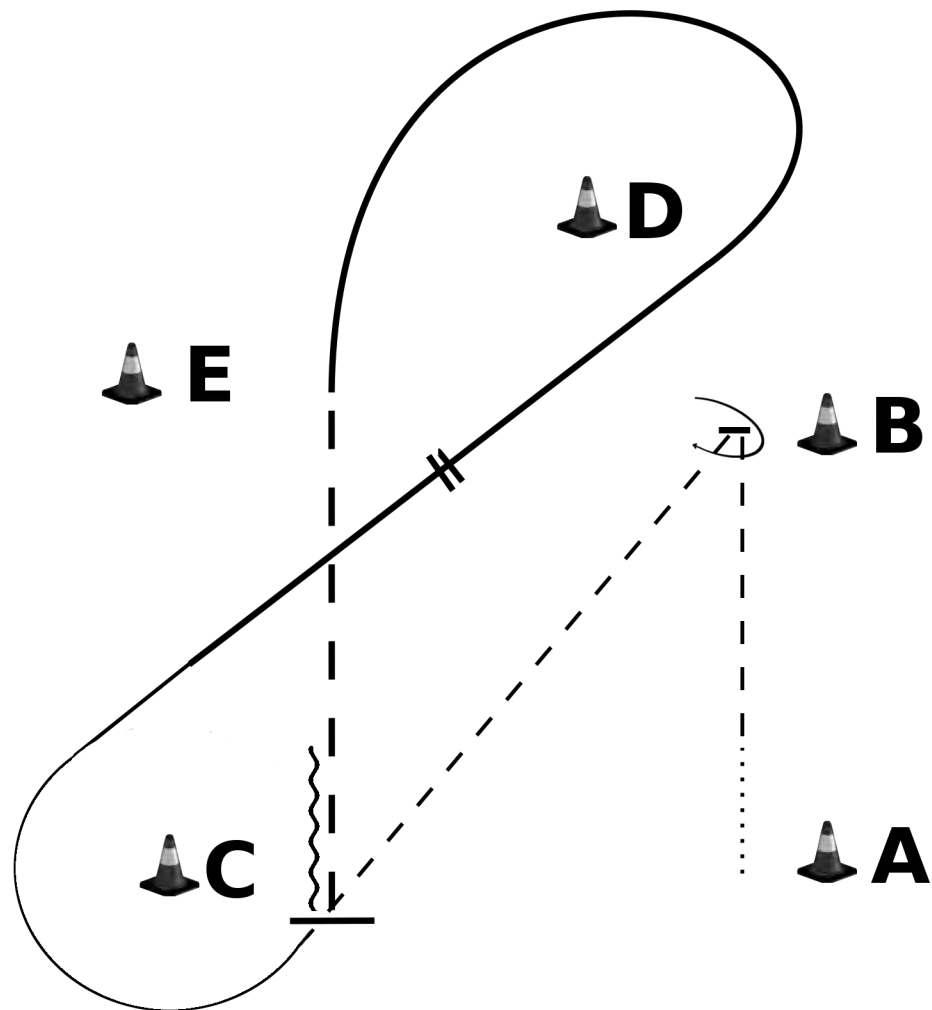
1. Walk, Jog, Jog um B
Bei C Lope Links, Lope um C, Walk
Bei D Stop
2. Back up, 180° HHW links, Walk
Lope links, Lope um E, zwischen E und F Lead Change
Lope Rechts, Lope um F bis C, bei C Stop
3. 360° HHW rechts
Extended Jog von C nach D
Bei D stop

C - Partenstein

30.06.2019

Western Horsemanship

LK 3 A/B



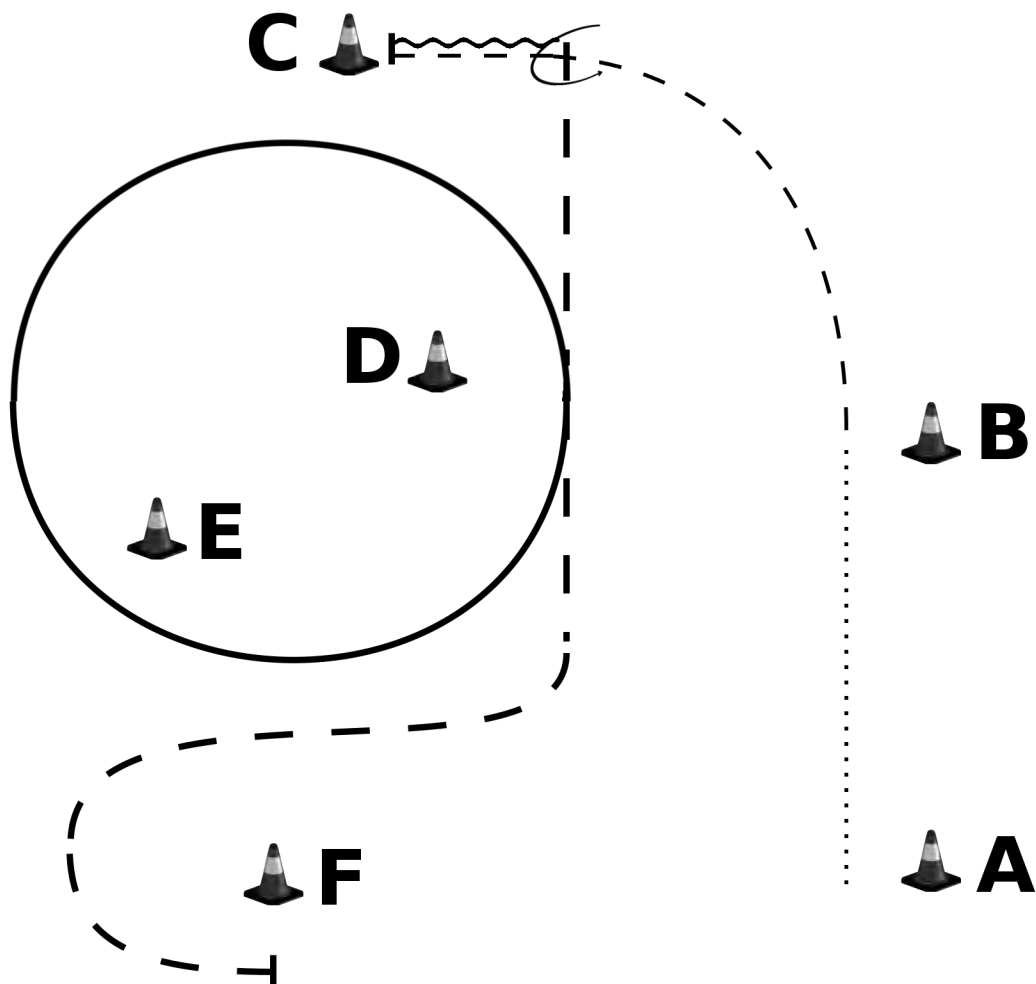
1. Walk bei A
Jog bis B, Stop
Stop, 225° HHW rechts
2. Jog bis C, Lope rechts bei C
Lope um C, Lead Change, Lope links um D
Bei E Jog
3. Jog bis F
Stop
Back Up

C - Partenstein

30.06.2019

Western Horsemanship

LK 4/5 A/B



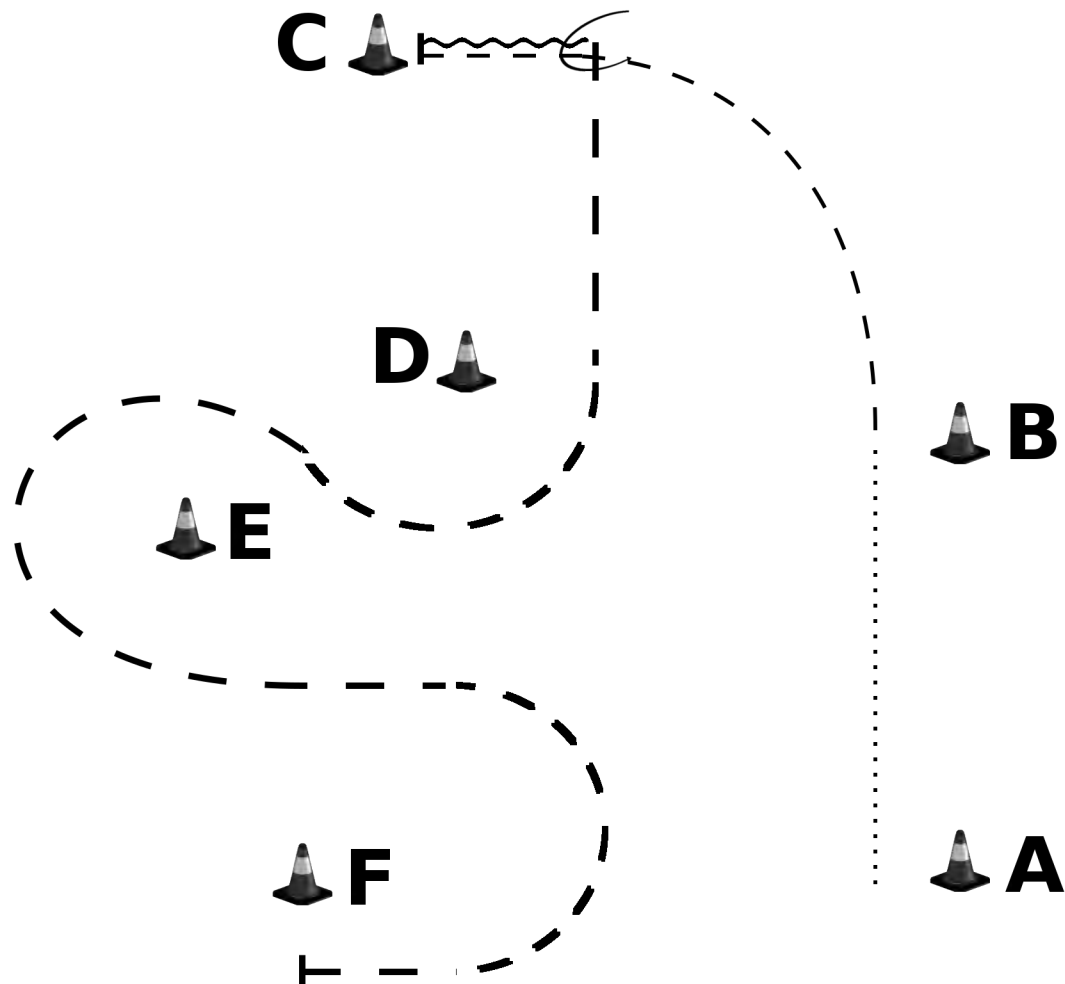
1. Walk von A nach B
Jog von B nach C
Stop
2. Back up
90° HHW links
Jog bis D
3. Bei D Lope links um E und D
Bei D Jog
Jog bis F
Stop

C - Partenstein

30.06.2019

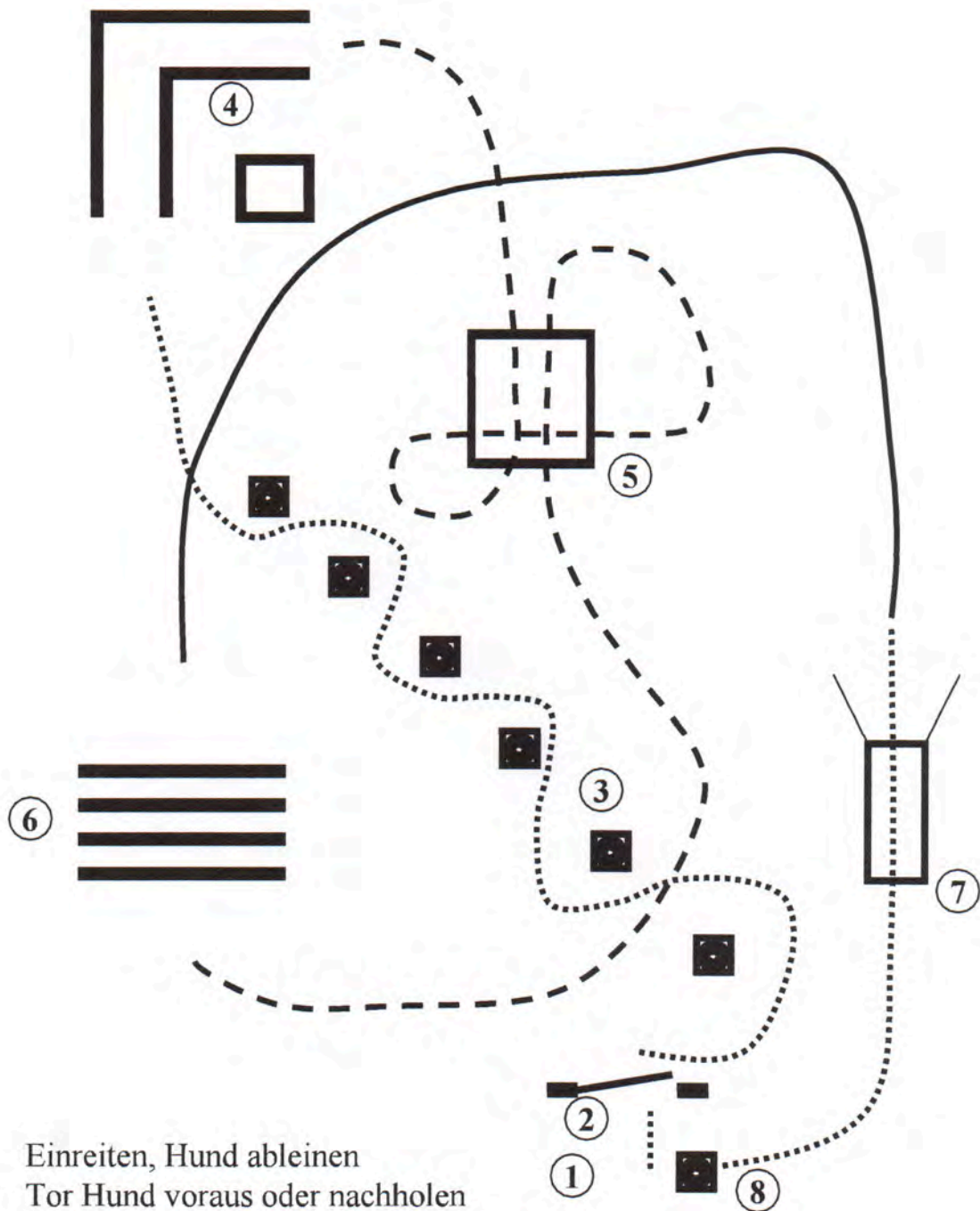
Western Horsemanship

WHS WT Jugend / Erwachsene



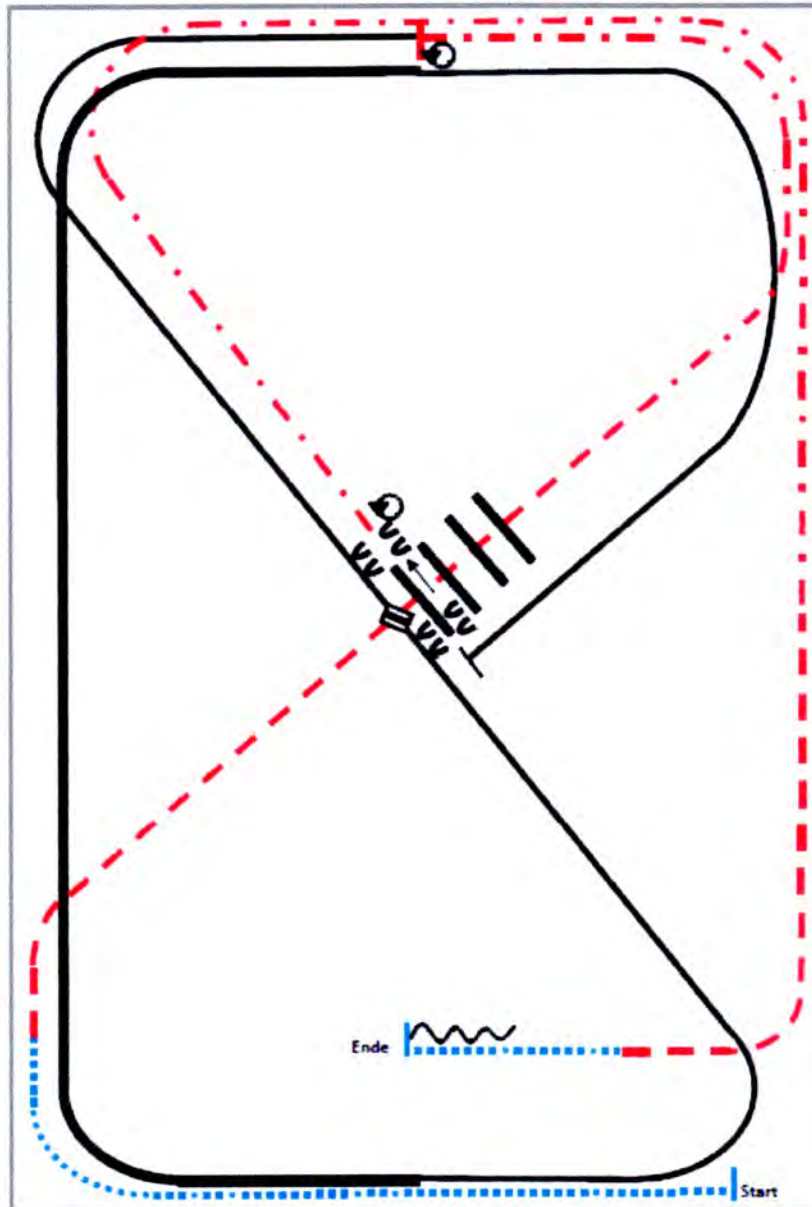
1. Walk von A nach B
Jog von B nach C
Stop
2. Back up
90° HHW links
Jog um D
3. Zwischen D und E Jog
Zwischen E und F Jog
Jog bis F
Stop

Horse & Dog Trail LK 3 - 5

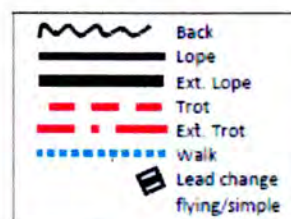


- 1) Einreiten, Hund ableinen
- 2) Tor Hund voraus oder nachholen
- 3) Slalom Hund bei Fuß
- 4) Back Up Hund vorher im Quadrat ablegen danach Hund abrufen
- 5) Jog over, Hund bei Fuß (Hund mit durch das Quadrat)
- 6) Walk over, Hund bei Fuß
- 7) Rechtsgalopp zur Brücke Hund bei Fuß, Brücke Hund vorausschicken oder Nachkommen lassen.
- 8) Absteigen und Hund anleinen.

Pattern RR #4: LK 1/2 A/B sen. Quali
Arenagröße: mind. 20x40m

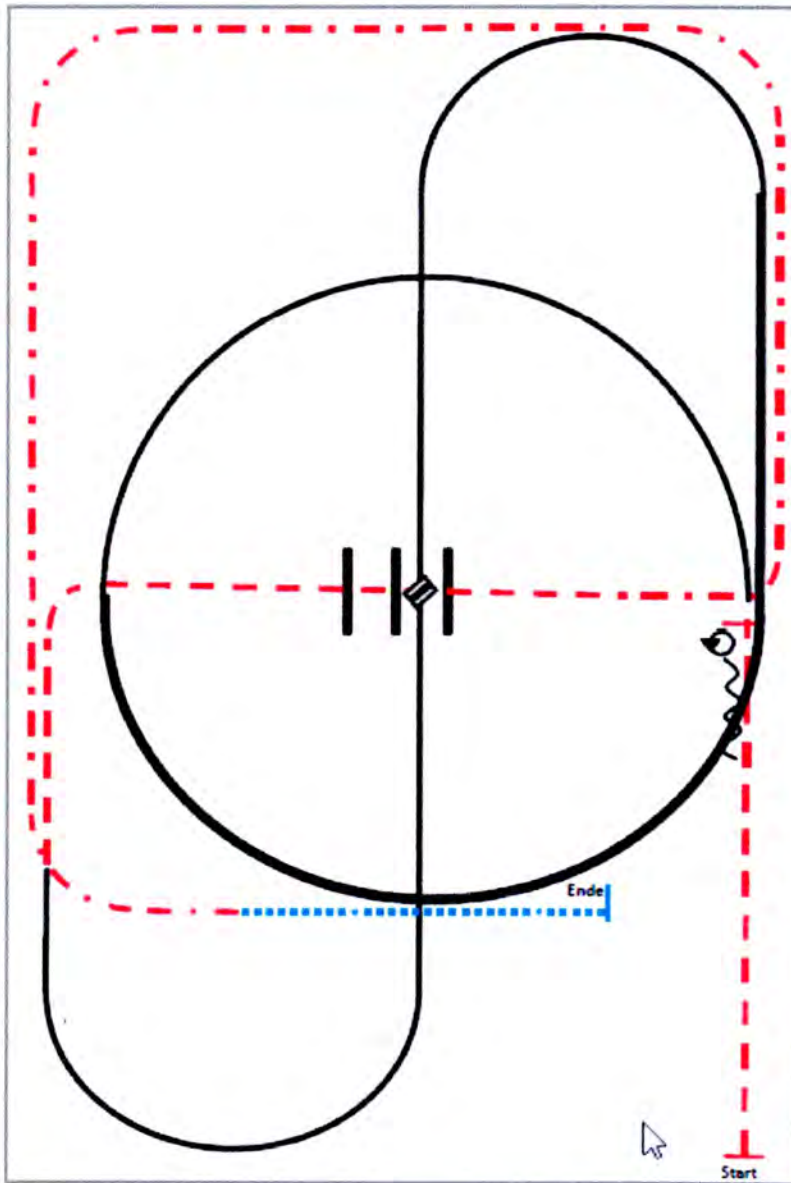


- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Trot over.
- 4) Extended trot.
- 5) Stop, 360° turn left.
- 6) Lope left lead.
- 7) Leadchange.
- 8) Lope right lead.
- 9) Extended lope, lope.
- 10) Stop, sidepass right, 450° turn right.
- 11) Extended trot, trot.
- 12) Walk, stop, back.

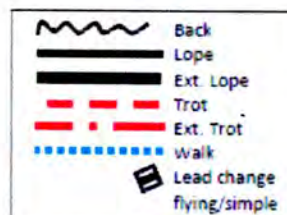


Pattern RR #4: LK3 A/B

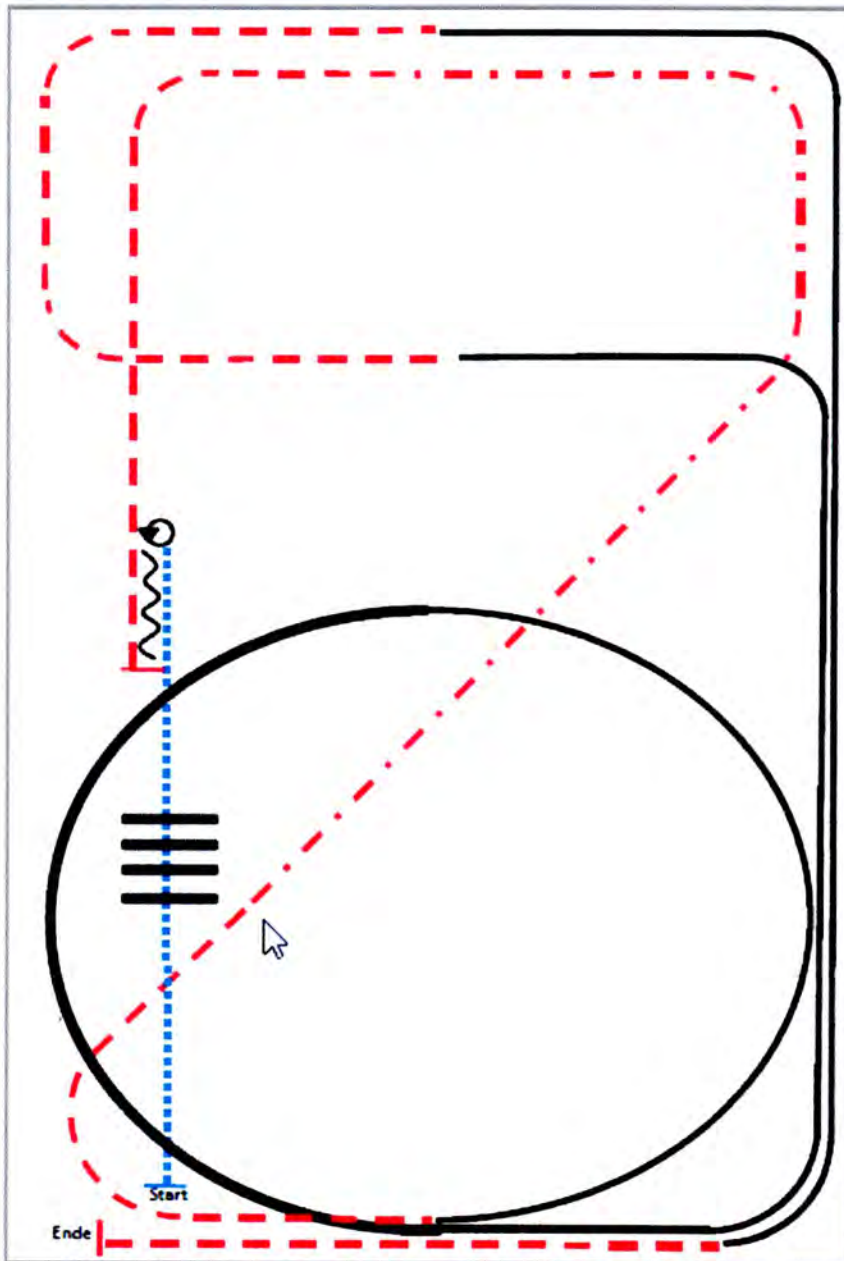
Arenagröße: mind. 20x40m



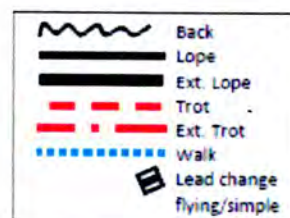
- 1) Trot.
- 2) Stop, 180° turns each direction either way first.
- 3) Back.
- 4) Lope left lead.
- 5) Extended lope, lope.
- 6) Leadchange.
- 7) Lope right lead.
- 8) Trot, trot over.
- 9) Extended trot.
- 10) Walk, stop.



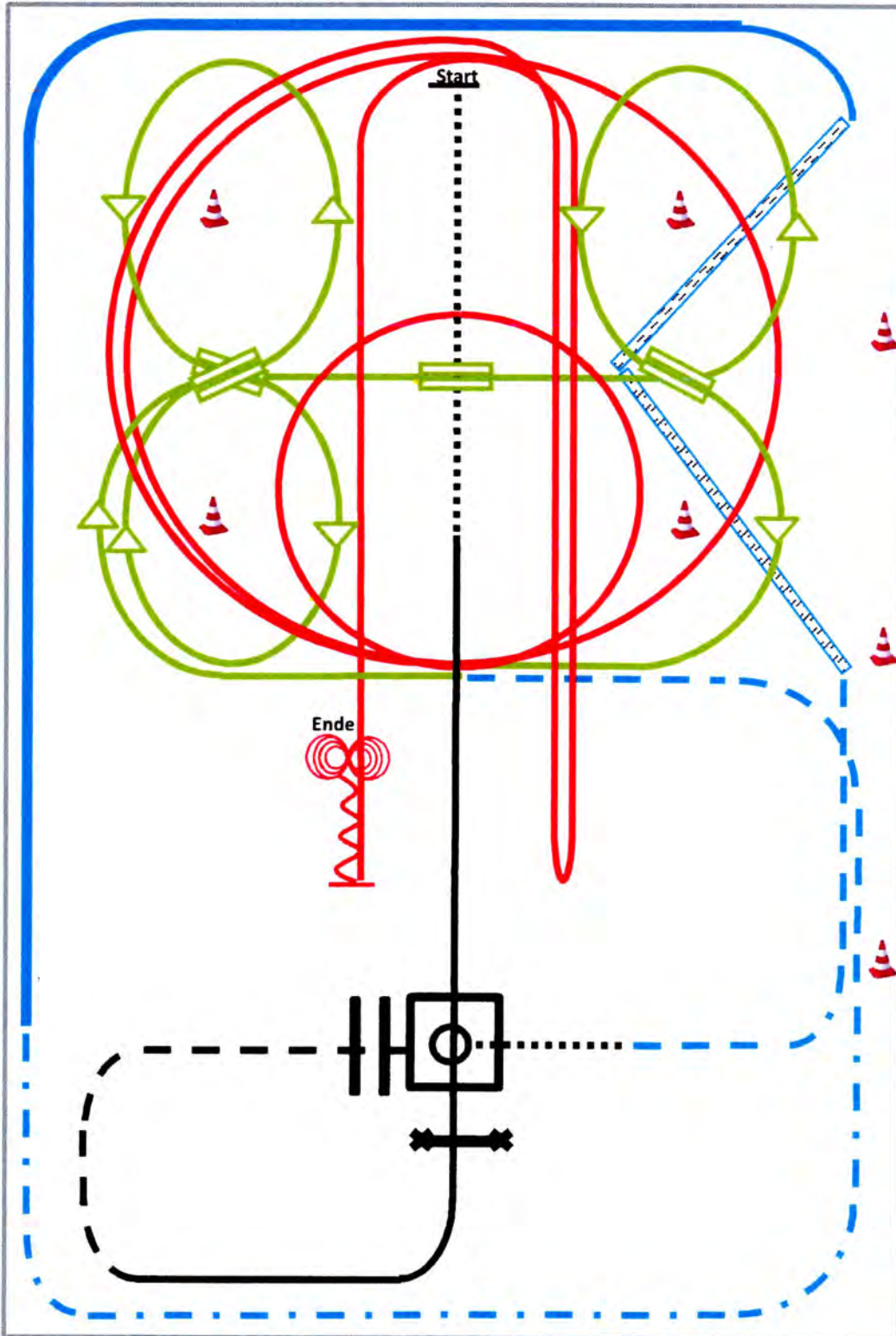
Pattern RR #3: LK 4/5 A/B
Arenagröße: mind. 20x40m



- 1) Walk.
- 2) Walk over, walk.
- 3) Stop, 360° turn left or right.
- 4) Back.
- 5) Trot.
- 6) Extended trot, trot.
- 7) Lope left lead.
- 8) Extended lope, lope.
- 9) Trot.
- 10) Lope right lead.
- 11) Trot, stop.



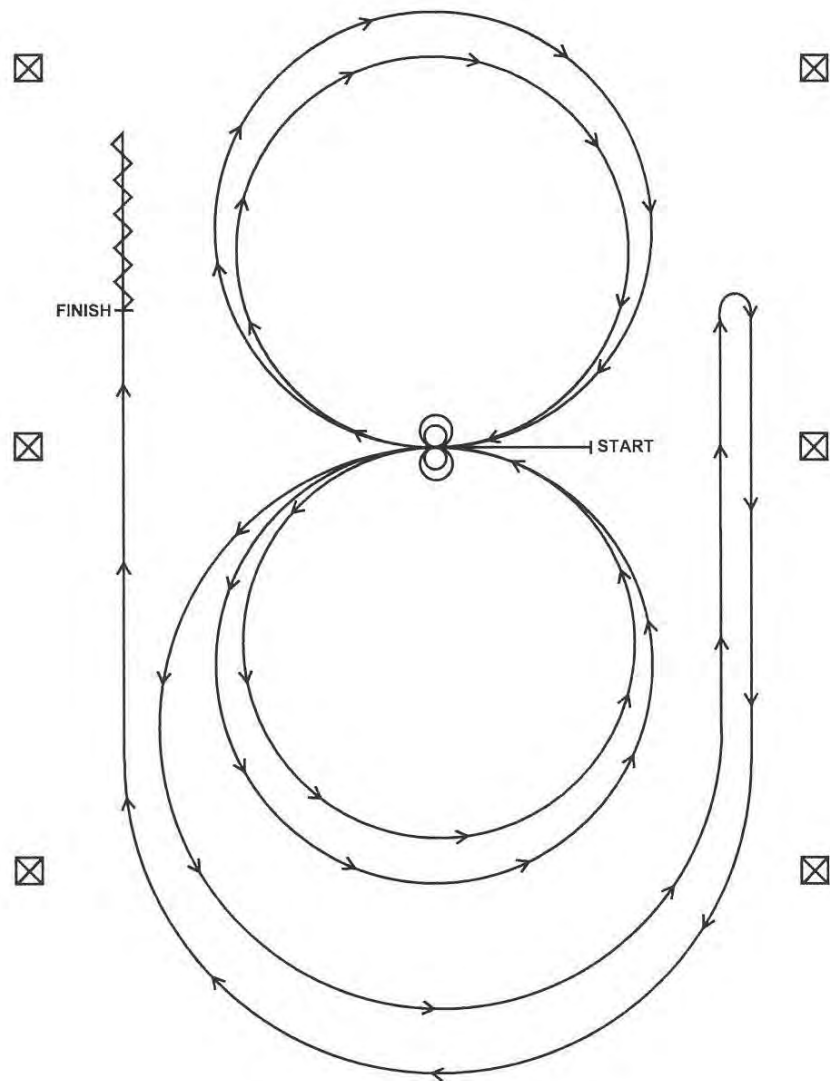
Pattern SUHO 2018 #4: (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



- 1) walk, lope, lope over (TH)
- 2) jog over, jog in (TH)
- 3) 360° turn either way, walk out (TH)
- 4) trot, two track left and right (RR)
- 5) lope, extended lope (RR)
- 6) extended trot, trot (RR)
- 7) 2 Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (rechts), 1. klein und langsam, 2. groß und schnell (RN)
- 11) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, rollback links, kein Verharren. Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren. (RN)
- 12) 4 spins links, 4 spins rechts (RN)

	Back
	Lope
	Jog/Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

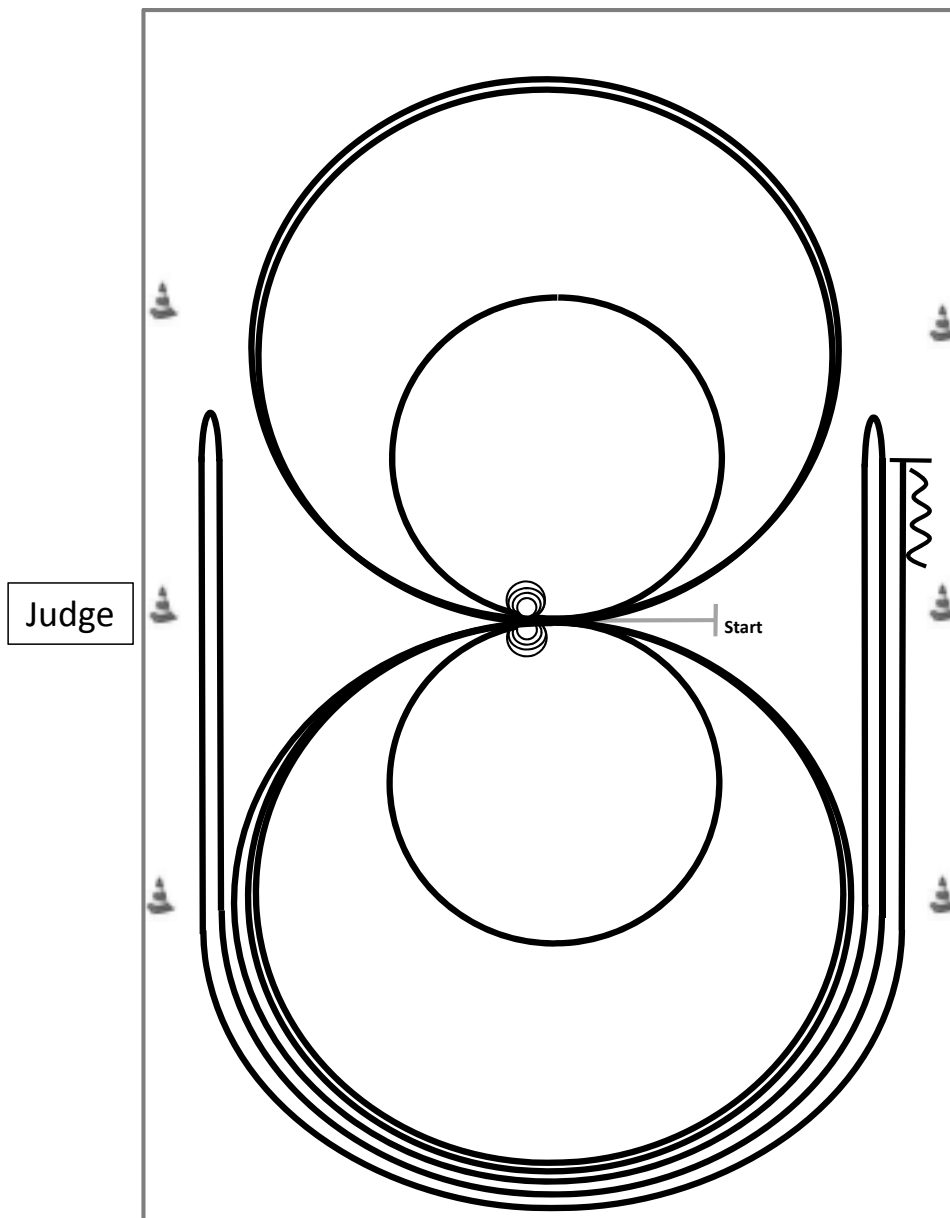
PATTERN 14 (Y-11)



Nur für die Klasse 101 (=Youth 10 & jünger) zu verwenden.

Die Pferde dürfen im Schritt oder Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen. Sie müssen vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande stehen bleiben oder Schritt gehen.

1. Zwei vollständige Zirkel im Linksgalopp nach links; Stop im Mittelpunkt der Bahn; Verharren;
2. Zwei Spins nach links; Verharren;
3. Zwei vollständige Zirkel im Rechtsgalopp nach rechts; Stop im Mittelpunkt der Bahn; Verharren;
4. Zwei Spins nach rechts; Verharren;
5. Weiter im Linksgalopp um das Ende der Bahn herum, an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Stop und Rollback nach rechts;
6. Weiter, zurück im Rechtsgalopp um das Ende der Bahn herum, Galopp an der linken Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Stop und Rückwärtsrichten; Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen;



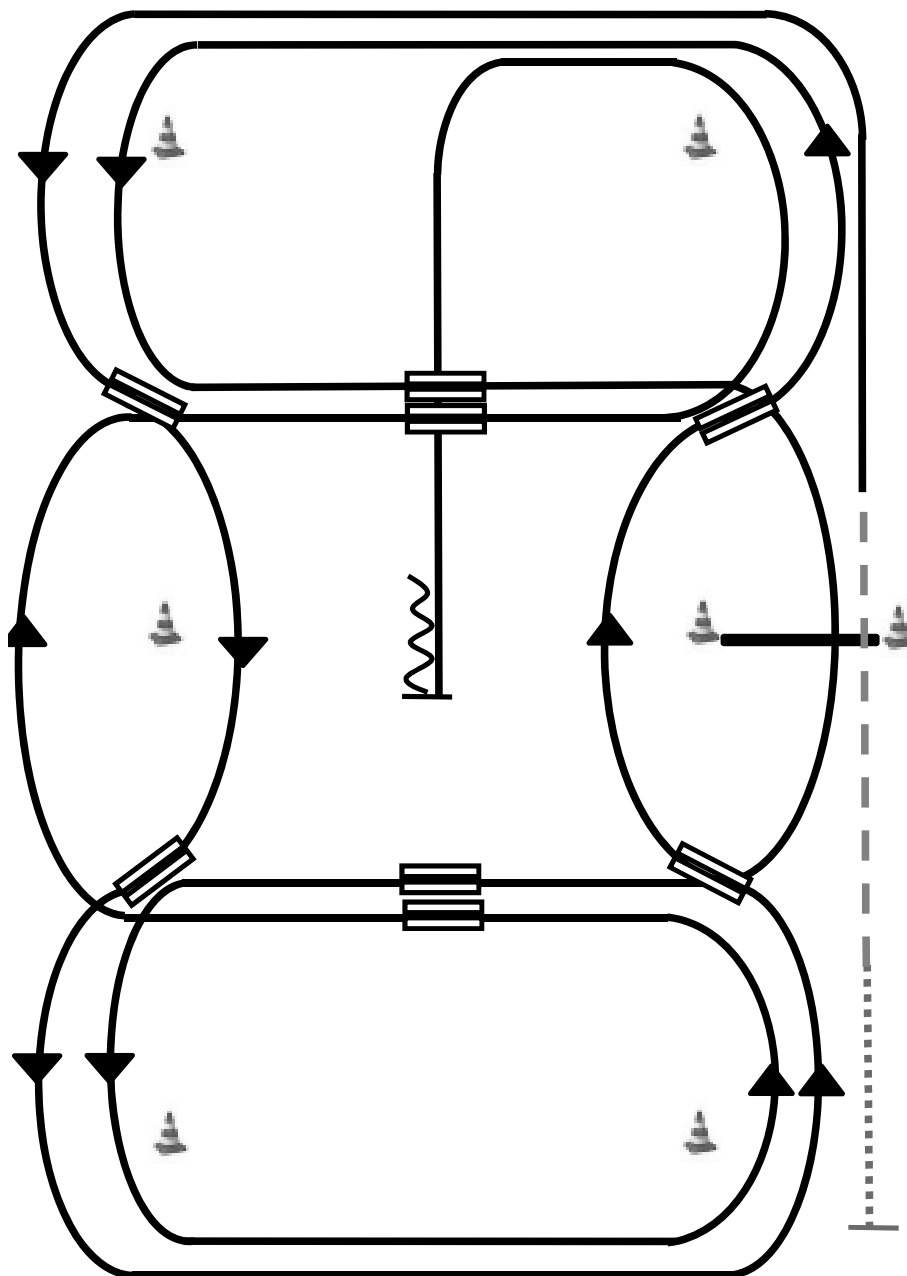
Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.



- 1) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 2) 4 Spins **links**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



Start

- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Linksgalopp vor dem letzten Marker, Galopp an der kurzen Seite.
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie.
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie.
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie.
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 8) Galopp über die Stange.
- 9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten mind. 3m.

